



## Charte d'inscription des élèves sur des sites internet

À jour le 26 juin 2023,

De nombreuses d'activités pédagogiques nécessitent l'inscription des élèves par eux-mêmes ou par l'établissement sur des sites internet. Sauf pour Pix (voir plus bas), le Bon Sauveur préconise qu'ils utilisent leur adresse mail Google Workspace for Education.

Parfois certains sites ou applications Google, en fonction de l'âge de l'enfant, demandent de la part des responsables légaux une autorisation supplémentaire.

En acceptant cette charte, leurs responsables légaux autorisent ainsi cette inscription.

Les élèves ne sont pas autorisés à s'inscrire sur d'autres sites que ceux spécifiés par les enseignants.

En voici la liste, non exhaustive, à jour au 20 juin 2022, susceptible d'évoluer en cours d'année scolaire :

Sites	Objet
<a href="https://www.tinkercad.com">https://www.tinkercad.com</a>	Conception 3D, circuit électriques, programmation
<a href="http://ai2.appinventor.mit.edu">http://ai2.appinventor.mit.edu</a>	Programmation d'applications android
<a href="https://pix.fr">https://pix.fr</a>	Plateforme en ligne d'évaluation et de certification des compétences numériques  Pour Pix il est conseillé aux élèves d'utiliser un mail strictement personnel puisque Pix est susceptible de les accompagner tout au long de leur scolarité à partir de la classe de 5ème au collège, au lycée, dans l'enseignement supérieur et tout au long de leur vie professionnelle.
<a href="http://www.france-ioi.org">http://www.france-ioi.org</a>	Entraînement à la programmation (Python, ...)
<a href="https://euler.ac-versailles.fr">https://euler.ac-versailles.fr</a>	Mathématiques, inscrits par l'établissement
<a href="https://www.kwyk.fr">https://www.kwyk.fr</a>	Mathématiques, inscrits par l'établissement
<a href="https://scratch.mit.edu/">https://scratch.mit.edu/</a>	Programmation
<a href="https://www.netacad.com/fr/courses/packet-tracer">https://www.netacad.com/fr/courses/packet-tracer</a>	Simulation de réseaux informatiques
<a href="https://codecombat.com/">https://codecombat.com/</a>	Apprentissage de la programmation par le jeu
<a href="https://www.virtualregatta.com/fr/">https://www.virtualregatta.com/fr/</a>	Simulation de régates en voilier
<b>Applications Google</b>	
Google Collab	Programmation informatique



De plus, des élèves de terminale ont développé en 2021-2022 un application d'échange de messages. Cette application a été présentée aux trophées NSI <https://trophees-nsi.fr/resultats> et a obtenu le prix de la citoyenneté pour la région Ile-de-France.

## ÎLE-DE-FRANCE : VERSAILLES



<b>Meilleur projet - Première</b>	Isola	Lycée polyvalent Vincent Van Gogh
<b>Meilleur projet - Terminale</b>	Space Adventure	Lycée Polyvalent Léopold Sédar Senghor
<b>Prix de la citoyenneté</b>	APANDO	Lycée général et technologique privé Le Bon Sauveur

Afin d'encourager le développement de l'application les élèves pourront à titre expérimental s'inscrire sur l'application <https://apando.fr/>